

PROGRAMA DE EDUCAÇÃO TUTORIAL DO CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

EDITAL N° 02/2022 SELEÇÃO DE NOVOS INTEGRANTES

O PET Engenharia de Computação tem seu foco na área temática Computação atuando nas seguintes linhas: programação, processos e produtos de software, ciência de dados, robótica, aprendizagem baseada em projetos e problemas.

O grupo visa desenvolver nos alunos participantes características como capacidade de tomada de decisão e resolução de problemas, proatividade, capacidade de comunicação oral e escrita, liderança, além do desenvolvimento de uma visão crítica e holística. Essas características estão alinhadas com o objetivo geral do PET Engenharia de Computação que visa promover uma formação ampla e de qualidade aos alunos envolvidos, considerando a indissociabilidade da tríade ensino, pesquisa e extensão, além de contribuir para a melhoria e visibilidade do curso.

ETAPAS DO PROCESSO SELETIVO

As datas apresentadas podem mudar sem aviso prévio. Todas as alterações serão informadas por email aos inscritos.

1. INSCRIÇÕES

As inscrições ocorrerão de **20/09/2022** até **27/09/2022** por meio de Formulário online (acesse-o link clicando <u>aqui</u>) onde o participante deverá enviar uma carta de intenção, o currículo lattes e histórico de graduação, em PDF.

1.1. Carta de intenções

Deve conter o nome completo do aluno, ter no *máximo 20 linhas* e justificar porque o aluno tem interesse em participar do PET Engenharia de Computação, como pensa que pode colaborar para o Programa e como ele pode contribuir para sua formação pessoal, profissional e acadêmica.



PROGRAMA DE EDUCAÇÃO TUTORIAL DO CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

1.2. Currículo lattes

O *Currículo lattes* é um sistema de currículos virtual que é utilizado para registrar os dados e realizações acadêmicas dos estudantes e pesquisadores. Caso você ainda não possua o currículo lattes, acesse: (https://wwws.cnpq.br/cvlattesweb/pkg_cv_estr.inicio) para criar a sua conta e obter o currículo solicitado no **Formulário online**.

2. ANÁLISE DOS DOCUMENTOS

A seleção de candidatos pela análise dos documentos ocorrerá em **28/09/2022**. Serão *desclassificados*, nesta etapa do processo, os candidatos que não apresentarem todos os documentos, não atendendo, portanto, às exigências deste edital.

Todos os candidatos receberão retorno por e-mail, independente da aprovação nesta etapa.

3. ENTREVISTA

Os alunos selecionados através da análise dos documentos serão convocados via e-mail para uma entrevista, que ocorrerá entre os dias **29/09/2022 a 30/09/2022**. As entrevistas poderão ocorrer no turno da manhã, tarde ou noite e serão realizadas de forma presencial.

Todos os candidatos receberão retorno por e-mail, independente da aprovação nesta etapa.

4. INFORMAÇÕES SOBRE AS VAGAS

4.1. Jornada de trabalho: 20 horas semanais.

4.2. Requisitos da vaga:

- a. Estar regularmente matriculado no curso de Engenharia de Computação do CEFET-MG, a partir do 2º período;
- b. Possuir coeficiente de rendimento maior ou igual a 60;
- C. Estar presente durante a jornada de trabalho na sala do PET Engenharia de Computação.

5. Do preenchimento das vagas

O PET Engenharia de Computação oferta:



PROGRAMA DE EDUCAÇÃO TUTORIAL DO CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

- a. 2 vaga para bolsista;
- b. Os excedentes poderão participar do PET como voluntários, até o limite de 4 alunos.

6. Objetivos

- a. Desenvolver atividades acadêmicas em padrões de qualidade de excelência;
- Promover a formação acadêmica ampla dos estudantes, evitando a especialização precoce em uma ou mais disciplinas, subáreas ou linhas de atuação do curso de graduação;
- C. Contribuir para a elevação da qualidade da formação acadêmica dos alunos de graduação em geral, por meio da atuação dos bolsistas como agentes multiplicadores, disseminando novas ideias e práticas entre o conjunto dos alunos da Instituição;
- d. Contribuir para a aproximação entre o currículo do curso de graduação e o desenvolvimento científico, cultural, artístico e tecnológico da área profissional;
- e. Efetuar a experimentação de alternativas metodológicas de ensino;
- f. Formular novas estratégias de desenvolvimento e modernização do ensino superior;
- q. Desenvolver ações que integrem o ensino, a pesquisa e a extensão;
- h. Estimular a interação dos bolsistas do programa com o corpo docente e discente da Instituição, inclusive em nível de pós-graduação, quando for o caso;
- Estimular a participação do estudante em atividades características de programas de pósgraduação;
- j. Promover a integração da formação acadêmica com a futura atividade profissional do estudante;
- k. Contribuir para a formação de profissionais de elevada qualificação técnica, científica, tecnológica e acadêmica;
- Promover o contato dos bolsistas e demais alunos com a realidade social em que o aluno, a graduação e o CEFET-MG estão inseridos;
- m. Produzir, por meio de atividades de extensão, impacto positivo na sociedade;
- n. Estimular o espírito crítico, bem como a atuação profissional pautada pela ética, pela cidadania e pela função social da educação superior.



PROGRAMA DE EDUCAÇÃO TUTORIAL DO CURSO DE ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO

7. Cronograma

Atividades	Data
Divulgação do edital	20/09/2022
Período de inscrição	20/09/2022 a 27/09/2022
Análise de Documentos	28/09/2022
Entrevistas	29/10/2022 e 30/09/2022
Divulgação do Resultado	30/09/2022
Envio da documentação final	01/10/2022
Início das atividades	01/10/2022

Leopoldina, 20 de setembro de 2022.

Fabiano Pereira Bhering Tutor do PET Engenharia de Computação